Пояснительная записка

Арканоид – видеоигра в жанре аркада, первоначально была разработана компанией Taito для игровых автоматов в 1986 году.

Игрок контролирует платформу, подставляя ее под шарик, чтобы он не улетел за пределы экрана. Так же в игре есть кирпичики, которые при контакте с шариком уничтожаются.

Цель игры – уничтожить все кирпичики

Для реализации была использована библиотека pygame

Были созданы классы Ball, Platform и Block, наследующиеся от спрайтов pygame

В игре присутствует 5 вариантов генерации уровня, все они записаны в функции generate\_level

Платформа управляется на клавиши-стрелки на клавиатуре

Со временем мяч ускоряется и его становится сложнее отбивать

В игру может быть добавлен дополнительный режим с баффами и дебаффами, такими как:

Ускорение/Замедление мяча

Ускорение/Замедление платформы

Появление большего количества шаров

Уменьшение/Увеличение шара

Уменьшение/Увеличение платформы

Добавление прочных платформ, в которые нужно удариться несколько раз, чтобы они разрушились